



How To: Serwer VPS-ów na OpenVZ i SolusVM w VMWare Workstation cz. 2

łó > > ó

W [poprzedniej części tego wpisu](#) przedstawiłem jak zainstalować CentOS-a (serwerową dystrybucję Linuksa) w wirtualnej maszynie VMWare Workstation. Teraz opiszę jak pod zainstalowanym już CentOS-em zainstalować OpenVZ i panel SolusVM. W trzeciej części opiszę jak zdobyć 15-dniową licencję na panel SolusVM, a następnie go zaaktywować, skonfigurować i utworzyć pierwsze VPS-y.

Najpierw jednak musimy dokończyć przygotowywanie środowiska:

1. Kopie zapasowe aka snapshoty

Snapshooty są czymś w rodzaju kopii zapasowych, ale prawie nie zajmują miejsca, a ich utworzenie trwa tylko kilka sekund. Są to kopie różnicowe. Jeśli snapshot jest wykonywany na uruchomionym systemie, dodatkowo zapisywana jest również zawartość pamięci wirtualnej maszyny.



Przed namieszaniem w systemie zrobimy jego kopie/snapshota. W tym celu:

a) Uruchamiamy, a właściwie odpausowujemy naszą wirtualną maszynę, za pomocą przycisku pause znajdującego się w górnej części okna.

b) Z menu wybieramy opcje VM > Snapshot > Take Snapshot, wybieramy jego nazwę - np. "PO INSTALACJI" i klikamy Take Snapshot.



Snapshooty będziemy wykonywać po różnych etapach stawiania systemu, tak aby później łatwo do nich wrócić w razie problemów.



Snapshoot przywraca się klikając w menu VM > Snapshot i wybierając jego nazwę.

2. Konfiguracja sieci

Domyślnie w CentOS-ie wszystkie interfejsy sieciowe są wyłączone i nieskonfigurowane. Musimy je skonfigurować ręcznie.

a) Logujemy się jako root, z hasłem wybranym podczas instalacji.



Uwaga: Pod Linuxem, w trakcie logowania, hasła nie są wyświetlane.

b) Aby wyedytować plik konfiguracyjny naszej wirtualnej karty sieciowej wpisujemy:

```
# bash
vi /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0
```

Hint: Linuksowy terminal posiada funkcję dopełniania nazw folderów i plików. Aby z niej skorzystać, należy wpisać pierwszą lub kilka pierwszych liter nazwy danego folderu/pliku i przycisnąć tabulator. Jeśli folderów lub plików o tej nazwie jest więcej, nic się nie wyświetli. W tym wypadku, aby wyświetlić listę wszystkich możliwych dopełnień, należy drugi raz przycisnąć tabulator.



c) Uruchomił nam się edytor (vi) którego nigdy nie mogłem się nauczyć. :(
Niestety jest to jedyny edytor dostępny zaraz po instalacji CentOS-a, a bez sieci nie doinstalujemy prostszego nano.



- Wciskamy "i". Spowoduje to przejście do trybu wprowadzania. - Za pomocą przycisków strzałek nawigujemy do linii zawierającej tekst ONBOOT="no". - Zamieniamy "no" na "yes" - Wciskamy przycisk Escape. Spowoduje to przejście z powrotem w tryb poleceń. - Wpisujemy ":wq", aby zapisać zmiany oraz zamknąć edytor.



d) Teraz musimy zrestartować interface sieciowe. Wpisujemy:

```
# bash  
/etc/rc.d/init.d/network restart
```



e) Aby sprawdzić czy wszystko działa poprawnie pingujemy serwer Dobrych Programów:



```
# bash  
ping dobreprogramy.pl
```

Uwaga: Polecenie ping bez parametru limitującego, będzie pingowało serwer DP w nieskończoność. Aby przerwać jego działanie musimy nacisnąć kombinacją klawiszy Ctrl+C.



f) Robimy snapshota maszyny i nazywamy go np. "PO SKONFIGUROWANIU SIECI".

3. SSH

Jeśli nasz serwer stawiamy na VirtualBoxe, zamiast VMWare, musimy jeszcze przekierować ruch z portu 22 z IP naszego systemu gościa (CentOS-a) na IP naszego systemu gospodarza. Robi się to w opcjach karty sieciowej w ustawieniach maszyny wirtualnej. Wtedy zamiast IP maszyny wirtualnej, będziemy używać IP naszego komputera.

IP systemu gościa poznajemy wpisując w terminalu polecenie:

```
# bash
ifconfig eth1
```

Jeśli jako system gospodarza używamy Linuksa, możemy pominąć dalszą część tego punktu i od razu wpisać w terminalu systemu gospodarza polecenie "ssh root@[IP MASZYN WIRTUALNEJ]", a następnie zalogować się jako root, z hasłem ustawionym podczas instalacji CentOS-a. Zamiast [IP MASZYN WIRTUALNEJ] oczywiście wpisujemy IP naszej maszyny wirtualnej, lub w przypadku korzystania z VirtualBoxa, IP naszego systemu gospodarza (te na które przekierowaliśmy porty).

Pod Windowsem musimy natomiast pobrać i skonfigurować klienta SSH - PuTTY:

a) Wchodzimy na stronę

<http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/download.html> i pobieramy najnowszą wersję PuTTY.exe.

b) Uruchamiamy PuTTY.exe

c) W polu Host Name (or IP address) wpisujemy IP naszej wirtualnej maszyny (poznamy je za pomocą polecenia `ifconfig eth0`), w pole Saved Sessions wpisujemy nazwę sesji np. CentOS. Zostanie ona później dodana na listę sesji. Ja już mam dodaną jedną sesję - olo-web.eu (połączenie do mojego serwera).



d) Przechodzimy do zakładki Window i zmieniamy wartość 200 na 20000 w polu Lines of scrollbar. Spowoduje to zwiększenie liczby zapamiętanych linii tekstu.



e) Jeśli chcemy zmienić domyślną czcionkę używaną przez PuTTY robimy to w zakładce Window -> Appearance -> Font settings (ramka) -> Change... Polecam również włączyć opcje Antialiased - wygładzanie czcionki.



f) Przechodzimy do zakładki Window -> Translation i ustawiamy kodowanie na UTF-8.



g) Powracamy do zakładki Session, klikamy przycisk Save oraz Open. Gdy następnym razem będziemy chcieli połączyć się z serwerem, wystarczy że klikniemy dwukrotnie na nazwę sesji w głównym oknie PuTTY.

h) Logujemy się jako root, z hasłem które wybraliśmy podczas instalacji CentOS-a.



4. Instalacja SolusVM i OpenVZ

a) Do pobrania instalatora Solusa, będziemy potrzebowali narzędzia wget. Jego instalacja jest bardzo prosta. Wystarczy wydać poniższe polecenie w terminalu, a następnie, po pojawianiu się zapytania, zatwierdzić literą y i enterem (2x).

```
# bash
yum install wget
```



b) Zaznaczamy znajdujące się poniżej polecenia, klikamy Ctrl+C aby skopiować je do schowka, następnie klikamy LPM oraz PPM na okienko PuTTY. W ten sposób kopiujemy i wklejamy polecenia do PuTTY. Ponieważ 2 pierwsze polecenia zakończone są znakami końca linii ("enterami") zostaną one od razu wykonane. Ostatnia linia nie jest zakończona znakiem EOL, więc ostatnie polecenie będziemy musieli zatwierdzić enterem.

```
# bash
wget http://soluslabs.com/installers/solusvm/install
chmod 755 install
./install
```

c) Po wyświetleniu pierwszego ekranu instalatora wciskamy enter.



d) Na drugim wybieramy wersję systemu - jest to CentOS 6, więc wybieramy opcję 2 i zatwierdzamy enterem.



e) Wybieramy wersję SolusVM do instalacji. W chwili pisania tego wpisu, dostępna jest tylko 1, więc po prostu wciskamy enter.



f) Wybieramy dowolny, najlepiej Europejski serwer lustrzany np. 2 i zatwierdzamy enterem.



g) Wybieramy jaki typ instalacji chcemy przeprowadzić - w tym wypadku master z wirtualizacją OpenVZ - opcja nr. 2 i zatwierdzamy enterem. Slave to osobny serwer, na którym znajdujące się VPS-y będą widziane we wspólnym panelu.

Jeśli na hoście nie ma zainstalowanej wirtualizacji będzie on jedynie służył do zarządzania VPS-ami za pomocą specjalnego panelu.



h) Po chwili, instalator poinformuje nas że musi usunąć wszystkie bazy MySQL znajdujące się na serwerze. Klikamy enter.



i) Solus się instaluje. Po instalacji wyświetlą nam się dane dostępowe do panelu, do którego nie będziemy mogli się zalogować.



j) Zaznaczamy te dane, za pomocą kombinacji klawiszy Ctrl+C kopiujemy je i wklejamy do Notatnika, a następnie, w przypadku korzystania z VMWare zamieniamy 4x pojawiający się w nich adres IP, na adres IP interface eth0 maszyny wirtualnej (poznamy go wpisując w terminalu `ifconfig eth0`).

Jeśli korzystamy z VirtualBoxa, w którym system gospodarza nie jest przyłączony do sieci wirtualnej "NAT", musimy przekierować pojawiające się w tekście porty (podobnie jak w przypadku SSH) z adresu maszyny wirtualnej (`ifconfig eth0`) na adres naszego systemu gospodarza, a następnie, w notatniku, ewentualnie (jeśli nasz komputer nie ma publicznego adresu IP) musimy zamienić adresy IP pojawiające się w tekście na adres IP naszego komputera (pod Windowsem poznamy je wpisując w cmd polecenie `ipconfig /all`).

Zapisujemy plik txt z danymi do logowania np. gdzieś na pulpicie. Za ich pomocą możemy już zalogować się do panelu.

W moim przypadku te dane będą wyglądały tak:

```
# Text
Admin Area ..... : http://192.168.23.128:5353/admincp
Admin Area (SSL) .... : https://192.168.23.128:5656/admincp
Client Area ..... : http://192.168.23.128:5353
Client Area (SSL) ... : https://192.168.23.128:5656
Admin Username ..... : vpsadmin
Admin Password ..... : vpsadmin
```

k) Edytujemy plik `/etc/selinux/config`. W tym celu:

- Wpisujemy w terminalu (PuTTY) polecenie `vi /etc/selinux/config`. -
Przechodzimy w tryb wprowadzania za pomocą przycisku `i`. - Za pomocą
przycisku `delete` usuwamy całą zawartość pliku. - Wpisujemy
`SELINUX=disabled`. - Wychodzimy z trybu wprowadzania za pomocą przycisku
`escape`. - Zapisujemy i zamykamy edytor - `":wq"`.

l) Wpisujemy w terminalu/PuTTY polecenie `reboot`, aby zrestartować system.
Uwaga: Po restarcie zostaniemy automatycznie rozłączeni z terminalem przez
PuTTY.

ł) Wykonujemy snapshota maszyny - np. "PO INSTALACJI SOLUSA".

Jak już wspomniałem na początku wpisu, w trzeciej części opiszę jak zdobyć 15-
dniową licencję na panel SolusVM, następnie ją aktywować, skonfigurować panel
SolusVM i utworzyć pierwsze VPS-y.

Wszystkie części: [How To: Serwer VPS-ów na OpenVZ i SolusVM w VMWare ...](#)
[cz. 1](#) [How To: Serwer VPS-ów na OpenVZ i SolusVM w VMWare ...](#) [cz. 2](#) [How To:](#)
[Serwer VPS-ów na OpenVZ i SolusVM w VMWare ...](#) [cz. 3](#)

ę